

Sinan Bayraktar

Bilgisayar Mühendisi | Yazılım Geliştirici

İstanbul, Türkiye | bays.codestorage@gmail.com | bayesdev.com

PROFESYONEL ÖZET

Bilgisayar mühendisliği mezunuyum. Masaüstü araçları, mobil uygulamalar, web ürünleri ve Roblox oyun sistemleri geliştiriyorum. İhtiyacı analiz edip kullanıcı akışını, teknik yapıyı ve yayın sürecini birlikte ele alıyorum.

DENEYİM

Bağımsız Yazılım Geliştirici | BAYES

Güncel

- Windows için Social Downloader, Auto Trimmer ve Oto Clicker araçlarını geliştirdim; indirme, ses işleme ve tekrarlı işlem akışlarını tek amaçlı masaüstü ürünlerine dönüştürdüm.
- Müşteri ihtiyaçları için HaberSeviye ve Pozlama Rehberi mobil uygulamalarını, NSF Su Arıtma web sitesini tasarlayıp geliştirdim.
- +1 HARVEST ve +1 SLAP oyunlarında Luau ile ilerleme, ekonomi, kayıt ve ödül sistemleri geliştirdim; iki oyun Roblox'ta yayında.

Stajyer Yazılım Geliştirici | Albayrak Holding

Temmuz - Ağustos
2023

- Vue.js ile frontend geliştirme görevlerine katıldım; görev planlama, ekip koordinasyonu ve kurumsal yazılım yaşam döngüsü süreçlerinde deneyim kazandım.

SEÇİLİ PROJELER

Auto Trimmer - Ses kayıtlarındaki sessiz bölümleri algılayan, eşik ve nefes payı ayarlarıyla tekli veya toplu çıktı üreten masaüstü aracı. [Python, FFmpeg, Pydub, PyWebView]

HaberSeviye - Haber metninde dokunarak kelime çevirisi, sesli dinleme ve kişisel sözlük sunan Türkçe öğrenme uygulaması. [JavaScript, Supabase, Text to Speech]

Pozlama Rehberi - Fotoğrafçıların poz referansını, model yönlendirmesini ve çekim ayarlarını aynı mobil akışta kullanmasını sağlayan müşteri uygulaması. [JavaScript, Capacitor, Supabase]

Social Downloader - İzimli sosyal medya içeriklerini kalite seçimi, indirme geçmişi ve hesap akışıyla yöneten Windows uygulaması. [Python, CustomTkinter, FFmpeg, Firebase]

Namaz Vakitleri - İl ve ilçe seçimine göre günlük vakitleri, geri sayımı ve bildirim tercihlerini araç çubuğunda sunan Chrome uzantısı. [JavaScript, Chrome Extension API]

NSF Su Arıtma - Ürün bilgisi, fiyat ve iletişim akışını tek responsive sayfada birleştiren canlı müşteri sitesi. [HTML, CSS, JavaScript]

+1 HARVEST ve +1 SLAP - İlerleme, oyun ekonomisi, kalıcı kayıt ve ödül sistemleri bulunan iki yayınlanmış Roblox deneyimi. [Roblox Studio, Luau, DataStore]

TEKNİK YETKİNLİKLER

Programlama: Python, C#, JavaScript, TypeScript, Dart, Luau, SQL

Web ve mobil: React, Vue.js, HTML, CSS, Flutter, Capacitor, Supabase, Firebase

Araçlar: Git, FFmpeg, PyWebView, CustomTkinter, Chrome Extension API, Roblox Studio

EĞİTİM

Ondokuz Mayıs Üniversitesi | Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı | 2023

İngilizce: Orta seviye | Sertifikalar: HTML5 ile Web Geliştirme, Git ve GitHub, Yazılım Test Otomasyonu, Yazılım Tasarım Desenleri